Der legendäre Klassiker von und mit Kindern gemacht











Spielanleitung: Stadt Land Fluss

Zu Spielbeginn sagt ein Spieler/eine Spielerin laut A und geht in Gedanken das Alphabet durch. Angelangt bei Z, fängt er/sie wieder bei A an. Ruft ein anderer Spieler/eine andere Spielerin "Stopp", nennt er/sie den Buchstaben, bei dem er/sie gerade angelangt ist.

Dies ist dann der Buchstabe für die anstehende Spielrunde.

Auf LOS müssen dann passende Begriffe mit dem gewählten Anfangsbuchstaben für alle Kategorien in die Spalten geschrieben werden.

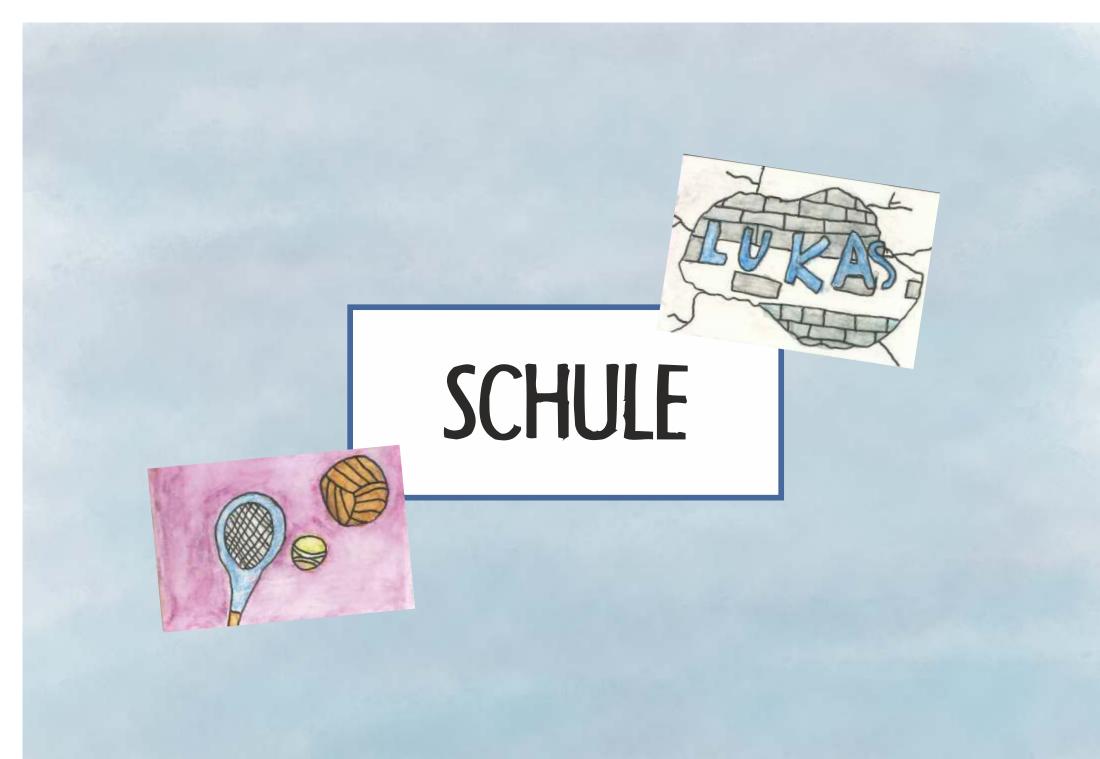
Wer zuerst fertig ist, ruft laut "STOPP". Hier ist diese Runde auch für die anderen Spielenden beendet. Nun werden die eingetragenen Begriffe verglichen und Punkte vergeben.

20 Punkte gibt es, wenn kein anderer Spieler/keine andere Spielerin ein Wort für die Kategorie gefunden hat. Haben mehrere Spieler/Spielerinnen unterschiedliche Begriffe für eine Kategorie gefunden, ist jeder Begriff 10 Punkte wert. Wurde dagegen der gleiche Begriff von mehreren Spielern/Spielerinnen gewählt, erhält der Spieler/die Spielerin dafür nur 5 Punkte.

Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen!

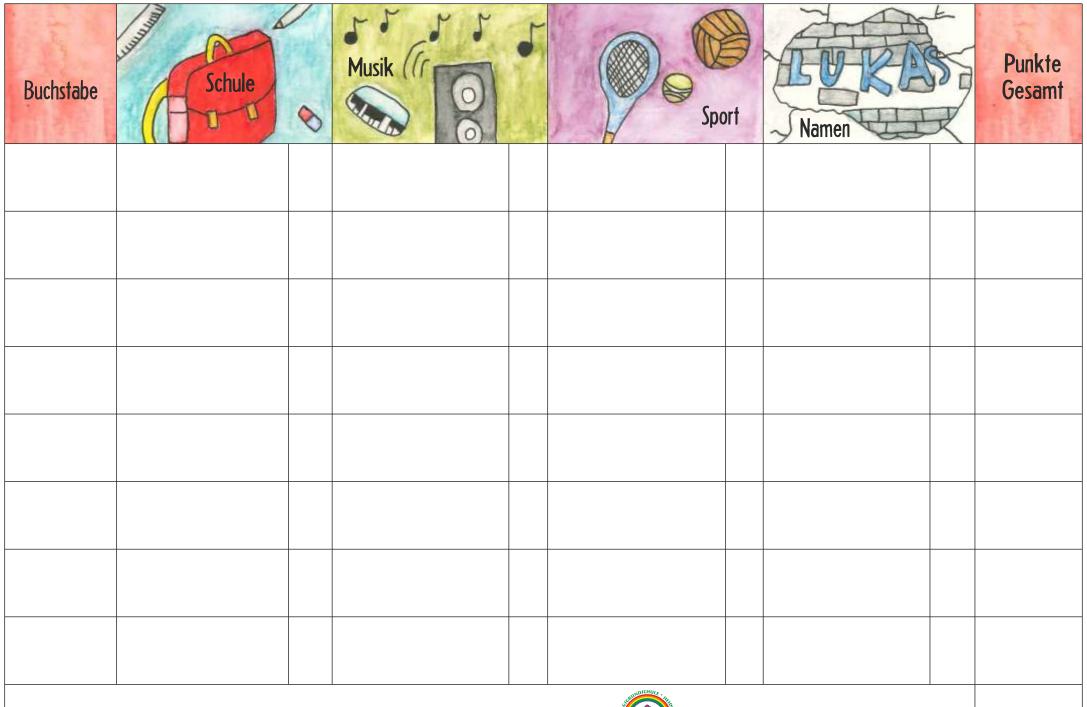
Ein kleiner Tipp:

Auf sechs Seiten findet ihr ein Sternchen 🛨, für die gibt es ganz am Ende des Blockes ein paar Lösungsideen!





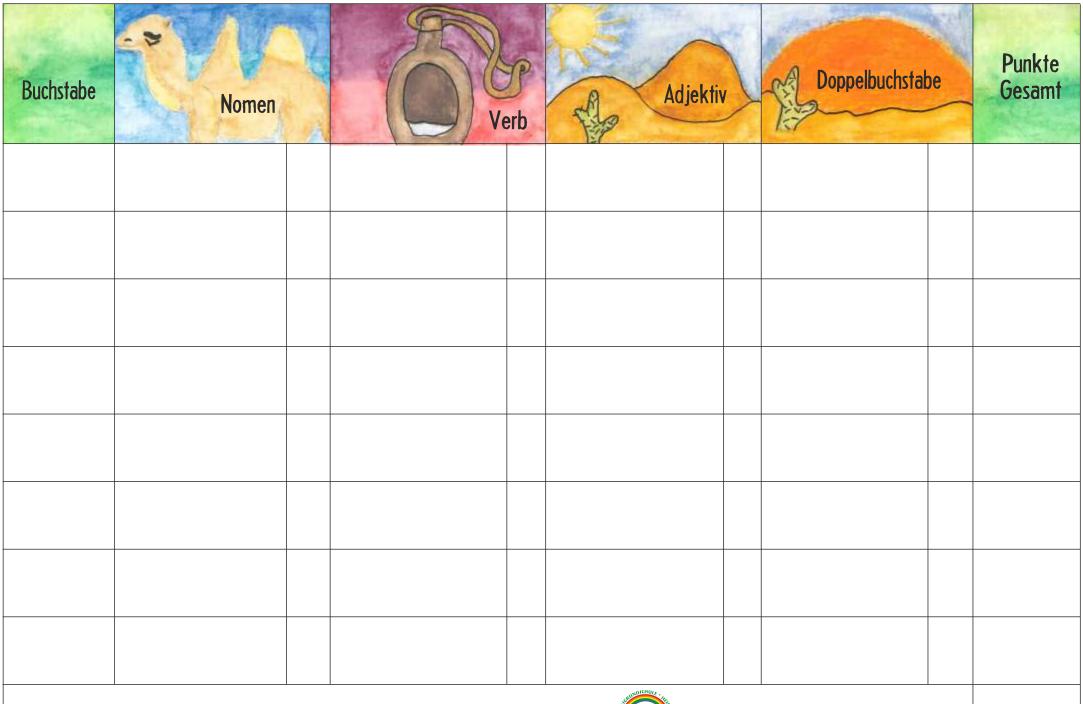








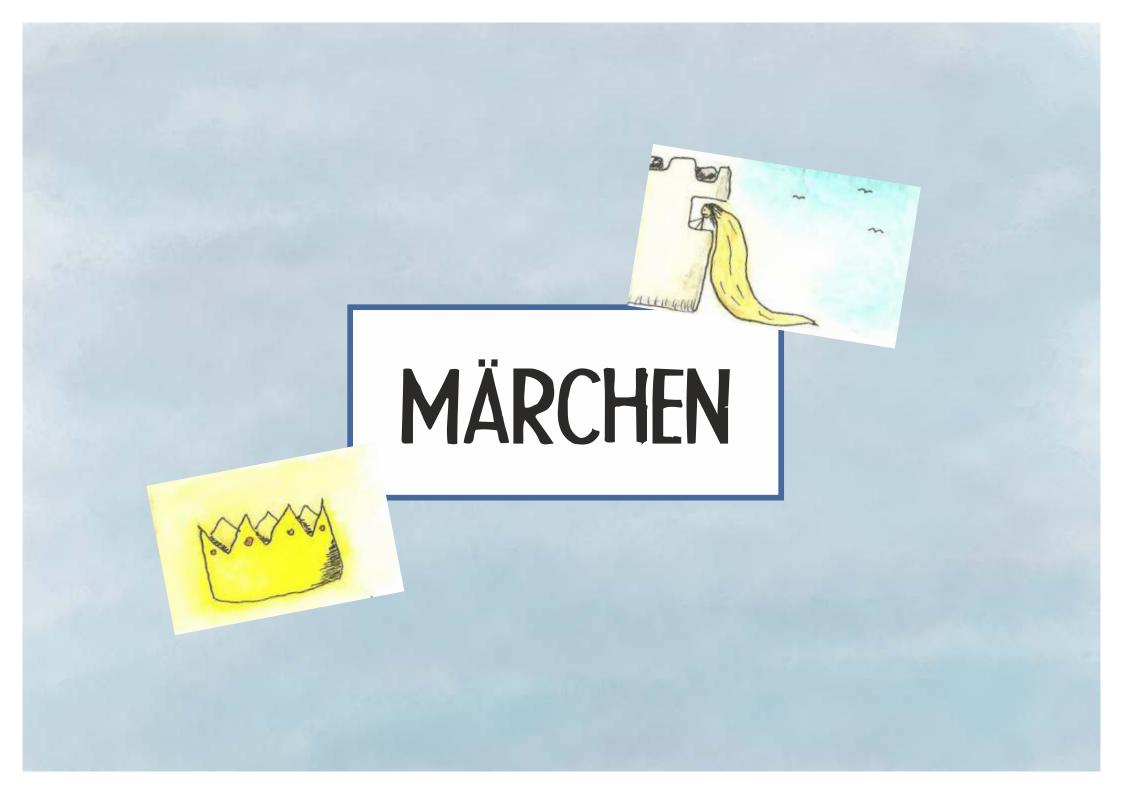


























NACHHALTIGKEIT































































NACHHALTIGKEIT

	Biomüll	Gelber Sack	Glascontainer	Altkleider
Α	Apfelschale	Alufolie	Altglas	Altkleider
В	Brot, Bananenschale	Bademittelflaschen	Braunglas	Bademantel
С		Cremedosen	Cola Flasche	Cordhose
D	Dattelreste	Dosen		Decken
Е	Eierschale	Einweggeschirr	Essig Flasche	Etuikleid
F	Filtertüten, Fallobst	Fischdose	Flaschen	Flip Flops
G	Grasschnitt, Gartenabfälle	Getränke Kartons	Gurkengläser	Gardinen
Н	Heu, Holzspäne	Handcremetube	Honigglas	Hemd
1	Ingwerreste			
J	Joghurtreste	Joghurtbecher	Johannisbeersaftflasche	Jogginghose
К	Kartoffelschalen	Konservendosen	Kirschgläser	Kinderkleidung
L	Lauchreste	Luftballon	Limo Flaschen	Leggings
M	Moos	Margarinebecher	Marmeladengläser	Mantel
N	Nussschalen	Nudeltüte	Nougat-Creme Glas	Nachtwäsche
0	Obstreste	Obstdosen	Olivenölflasche	Overall
Р	Pampelmusenschale	Puddingbecher	Parfümflasche	Pullover
Q	Quarkreste	Quarkbecher		
R	Rasen, Reisig	Ravioliverpackung	Rapsölflasche	Röcke
S	Schnittblumen	Styropor	Senfgläser	Schuhe
Т	Teebeutel	Tuben	Tomatensoßen in Flaschen	T-Shirt
U	Unkraut			Unterhemd
V	Verdorbenes Obst	Verpackungen	Vanilleschoten im Glas	
W	Wassermelonenschale	Waschmittelflaschen	Weinflaschen	Winterstiefel
Х				XXL Pullover
Υ				Yoga Hose
Z	Zitronenschale	Zahnpastatube	Zitronenlimo in Flaschen	Zylinder

NACHHALTIGKEIT

	Kompost	Elektromüll	Sperrmüll	Papiermüll
Α	Äpfel	Audiokabel	Aquarium	Ansichtskarten
В	Blätter	Bügeleisen	Bettgestell	Briefe
С		Computer	Couch	Collagen
D	Dattelreste	Dosenöffner	Drehstuhl	Deutschheft
Е	Erdbeerblätter	Eierkocher	Etagenbett	Eierkarton
F	Früchtereste	Fön	Fußboden	Flyer
G	Gemüseschalen	Geschirrspüler	Gartenbank	Geschenkpapier
Н	Heu, Haselnussschalen	Heckenschere	Hochbett	Hefte
-1	Ingwerschalen	I Phone	Inliner	Illustrierte
J			Jalousien	Journal
К	Kartoffelschalen	Kühlschrank	Kommode	Karton
L	Laub	Lichterketten	Laminat	Liebesbrief
M	Maiskolben	Mikrowelle	Matratze	Matheheft
N	Nussschalen	Nähmaschine	Nachttisch	
0	Obstschalen	Ofen	Ohrensessel	Obsttüten
Р	Pflanzenschnitt	PC	Pult	Pappe
Q	Quittenblätter			
R	Rosenblätter	Rasenmäher	Regale	Rechenhefte
S	Sträucher	Smartphone	Sessel	Schreibpapier
Т	Teebeutel	Toaster	Tisch	Tageszeitung
U	Unkraut	USB Kabel	Untertasse	Umweltpapier
V	Verwelkte Pflanzen	Verlängerungskabel	Vase	Verpackungen
W	Walnussschalen	Waschmaschine	Wäscheständer	Werbung
Х			Xylophon	
Υ			Yogamatte	Yps-Hefte
Z	Zeitungspapier	Zahnbürste	Zimmertüren	Zeitungen

UMWELT

	Insekten	Tiere in der Luft	Tiere im Wasser	Tiere im Dschungel
Α	Ameise	Adler	Anemone	Anakonda
В	Biene	Bussard	Barsch	Bär
С		Chukarhuhn	Clownfisch	Chamäleon
D	Diestelbock	Drossel	Delfin	Degu
E	Eintagsfliege	Ente	Edelkrebs	Erdmännchen
F	Floh	Falke	Frosch	Faultier
G	Grashüpfer	Gans	Goldfisch	Gorilla
Н	Hornisse	Huhn	Hai	Husarenaffe
1	Igelfliege	Isidoradler	Igelfisch	Impala
J	Juni-Käfer	Jungfernkranich		Jaguar
K	Königslibelle	Kondor	Krake	Krokodil
L	Laus	Löffler	Languste	Löwe
M	Mücke	Möwe	Muräne	Mandrill
N	Nagekäfer	Nachtigal	Nutria	Nasenbär
0	Ochsenauge	Ohrentaucher	Ohrenkröte	Orang-Utang
Р	Plattwanze	Pelikan	Piranha	Panda
Q	Queckenspinner	Quetzal	Qualle	Quokka
R	Raupe	Rabe	Rochen	Rehantilope
S	Schmetterling	Schwalbe	Seehund	Schimpanse
Т	Termiten	Taube	Teichfrosch	Tapir
U	Uferläufer	Uhu		Urial
V	Vanillefalter	Veilchenente	Vierauge	Viper
W	Wespe	Wellensittich	Wal	Wildhund
Х				
Υ	Ypsiloneule	Ypecaharallee	Yeti-Krabbe	
Z	Zikade	Zaunkönig	Zander	Zebra

UMWELT

11 11 11 12	Universum	Natur	Garten	Pflanzen
Α	All, Astronaut	Alpen, Acker	Axt	Apfelbaum
В	Besatzung	Berge, Bäche	Blumentöpfe	Bambus
С				Christrose
D	Dämmerung	Duft, Donner	Dünger, Dekoration	Diestel, Dalien
E	Erde, Entfernung	Ebbe, Edelsteine	Erde, Eimer	Efeu, Erdbeerpflanze
F	Fehlstart, Finsternis	Felder, Flüsse	Falter, Fliegenklatsche	Flieder
G	Galaxie, großer Wagen	Gebirge, Gewässer	Gießkanne, Gartenhaus	Gänseblümchen
Н	Himmel, Horoskop	Höhlen	Hängematte	Haselnussbaum
1	ISS		Insektenhotel	Iris
J	Jupiter, Jupitermonde		Jasmin	Johannisbeerstrauch
K	Kosmos, Komet	Küste, Kontinente	Kübel, Käfer	Kürbis, Kornblume
L	Lichtjahre	Landschaft, Luft	Leiter, Libelle	Löwenzahn
M	Mond, Milchstraße	Meere, Moore	Maulwurfhaufen	Mohnblume
N	Neptun, NASA	Norden, Nieselregen	Nachtigall	Nelken
0	Orion (Sternbild)	Ozeane, Orkan	Ohrenkneifer	Obstbaum
Р	Planet, Pluto	Platzregen	Pool, Planschbecken	Pusteblume
Q	Quadrant	Quellen, Quellwasser		Quitte
R	Rakete, Raumanzug	Regenwald, Regenbogen	Rasenmäher	Rose
S	Sonne, Saturn	See, Steine	Schaukel, Schaufel	Schneeglöckchen
Т	Teleskop	Tal	Teich, Terrasse	Tulpe
U	Umlaufbahn	Urwald	Unkraut	Unkraut
V	Vollmond	Vulkane	Vogelnest	Veilchen
W	Weltall, Widder	Wald, Wolken	Wasserschlauch	Wiese
Х				
Υ				
Z	Zeit	Zinn	Zaun	Zucchini



OGGS Heidgarten Vorsfelde - Ganztagskoordinatorin Claudia Mohadjer und Mitarbeitende

Illustrationen:

Basam (8 Jahre), Mira Gericke (8 Jahre), Elena Darojkovic (8 Jahre), Bartosz (8 Jahre), Mathieu Fandio Nganwajop (9 Jahre), Antea Filipovic (9 Jahre), Felicitas Köhler (10 Jahre), Lile (9 Jahre), Katrine Kiel (9 Jahre), Mila Mennig (10 Jahre) und Celine Chirco (18 Jahre / FSJlerin).



Nach dem legendären Klassiker Stadt-Land-Fluss

Dort, wo Sie an Spielerfahrungen aus ihrer eigenen Kindheit anknüpfen, können Sie und die Kinder mit Leichtigkeit in Spielwelten eintauchen. Dieses Spielen ist mit Emotionen und gemeinsamen Erinnerungen verbunden. Die Familie wird somit zu Spielvorbildern und gleichzeitig zu Lernvorbildern. Sich Wissen anzueignen bleibt eine positive Lernerfahrung, die von gemeinsamen Erlebnissen geprägt ist. Diese Erinnerungen sind es, die wir mit unserem Spiel gerne schaffen möchten, um Familie, Freunde und Lernende zueinander zu führen.

Die Kinder haben ein altes, bekanntes Spiel neu belebt und ihm eine individuelle Gestalt geschenkt. Wir greifen das Thema der Nachhaltigkeit im Ganztagsbereich kontinuierlich auf. So sind in den Kategorien dazu die Blätter entstanden. Nachhaltigkeit, hier im wahrsten Sinne des Wortes, beispielsweise im Garten zu gärtnern, zu pflanzen und zu jäten. Der Garten wird als ganzheitliches Prinzip erlebt, in dem Insekten beobachtet werden und sich der Kreislauf der Natur den Kindern erschließt.

Nachhaltigkeit als Lernprinzip zu verstehen wäre, dass wir die Themen der Kinder in vielfältigen Variationen aufgreifen. Wir lesen Märchen, spielen diese nach, es entsteht ein künstlerisches und handwerkliches Tun. Die Mitbestimmung der Kinder ist uns hierbei wichtig. Die Kategorien im Stadt-Land-Fluss-Spiel sind mit den Kindern in allen Bereichen partizipativ entwickelt worden. Es haben sich beispielsweise die Kinder beteiligt, die Interesse an künstlerischer Gestaltung zeigen. So sind die Bildmotive mit viel Ausdauer gemalt worden. Dadurch trägt jede und jeder auf seine Art zu einem Gemeinschaftsprojekt bei. Kindern die Möglichkeit zu geben, ein alt bekanntes Spiel neu zu gestalten, macht sie zu Erfindern. Gerade so sind viele ästhetisch ansprechende Bilder zu den unterschiedlichsten Kategorien entstanden. Die Bilder allen zugänglich zu machen ist eine Wertschätzung der individuellen Beteiligung.

Im weiteren Rahmen können einzelne Blätter themenbezogen im Unterricht aufgegriffen werden. So entsteht eine Verbindung zwischen dem Unterricht und der Ganztagsbetreuung – Kinder erfahren dabei eine Einheit vom formellen und informellen Lernen, ganz ohne Anstrengung. Es sind die Themen, mit denen sich die Kinder im Allgemeinen in der Grundschulzeit beschäftigen.

Vielleicht entsteht aus dem Stadt-Land-Fluss-Spiel wiederum Neues? Vielleicht bekommt jemand daraufhin Lust ein Märchen zu lesen, sich mit Tieren im Dschungel zu befassen oder sich gar mit der Mülltrennung zu beschäftigen?

Pädagogische Empfehlung:

Obgleich die Rechtschreibung sicherlich wichtig ist, ist es beim Spielen immer das oberste Ziel, miteinander Freude zu haben und gemeinsame, schöne Momente zu teilen. Mit Kindern im Grundschulalter könnte das bekannte, strenge Zeitlimit im Stadt-Land-Fluss-Spiel aufgelöst werden. Oder es können Wortneuschöpfungen entstehen, die die Lust an Sprache und am Schreiben fördern. Manche Wortschöpfungen der Kinder haben uns ein Lächeln ins Gesicht gezaubert. Eine unserer Neuschöpfungen ist das Wort "puderrosa" oder der Ausruf: "Was, sowas gibt es nicht?!"

Vielleicht erfinden auch Sie eine eigene Wortschöpfung, die zum "Familienwort" wird.

